Copyright ©2021-2099 shiyu. All rights reserved

通过本章的学习了解类的继承，三种继承方式的区别，以及通过参数列表对派生类的成员赋值的方法，即调用基类构造函数后再对新增成员赋值，虚基类的使用时为了对基类数据保存一份拷贝，应注意的是在基类其他的直接派生类继承时也应声明是虚基类，多重继承时的应注意构造函数赋值的规律。

多重继承指允许一个派生类同时继承多个基类，派生类声明时只需要将继承的多个基类用逗号分隔开。执行顺序是：先基类的构造函数，再对象成员的构造函数，最后是派生类的构造函数。析构函数的执行顺序与构造函数的顺序相反。

C++中的继承是类与类之间的关系，是一个很简单很直观的概念，与现实世界中的继承类似，例如儿子继承父亲的财产。

1. 继承可以理解为一个类从另一个类获取成员变量和成员函数的过程。例如类 B 继承于类 A，那么 B 就拥有 A 的成员变量和成员函数。  
   2.派生和继承是一个概念，只是站的角度不同。继承是儿子接收父亲的产业，派生是父亲把产业传承给儿子。  
   **重要：**被继承的类称为父类或基类，继承的类称为子类或派生类。“子类”和“父类”通常放在一起称呼，“基类”和“派生类”通常放在一起称呼。

派生类除了拥有基类的成员，还可以定义自己的新成员，以增强类的功能。  
两种典型的使用继承的场景：

1. 当你创建的新类与现有的类相似，只是多出若干成员变量或成员函数时，可以使用继承，这样不但会减少代码量，而且新类会拥有基类的所有功能。

2） 当你需要创建多个类，它们拥有很多相似的成员变量或成员函数时，也可以使用继承。可以将这些类的共同成员提取出来，定义为基类，然后从基类继承，既可以节省代码，也方便后续修改成员。